



FALSPACES



Tastaturbelegung Star Citizen alpha 3.7

zu Fuß

Waffenst. 1
 W. Waffenst. 2: 2
 W. Waffenst. 3: 3
 W. nachladen: R
 W. nachladen: K gedrückt halten
 Lauf-Geschwindigkeit: Mauserad

Im Schiff

Raketenfassung Ziel:
 Rakete abfeuern:
 Geschwindigkeit einstellen im Reismodus:
 Stärke der Thruster einstellen:
 Mauserad kurz drücken
 Mauserad gedrückt halten
 Mauserad hoch/runter
 ALT rechts + Mauserad

ESC Optionen / Pause	F1 Home	F2 mobiles / mobiles / Steuerung	F3 Kamera	F4 Kamera (F4 = (1))	F5 Reaktor Power / Reaktor Power / Energie erhöhen	F6 Schilde / Schilde / Energie erhöhen	F7 Waffen / Waffen / Energie erhöhen	F8 Reset / Reset / Einstellung	F9 Energieerhöhung / Energieerhöhung / reduzieren	F10 Energieerhöhung / Energieerhöhung / erhöhen	F11 mobiles / Komplette / Spezial / 20 W. Auswahl	F12 Händler / Händler
1 Fokus / Fokus / Ziel empfinden / am nächsten empfinden	2 Cycle / Schilde / empfinden / feuer	3 Cycle / feindliche / feindliche / Ziele / über / rückwärts	4 Cycle / empfinden / empfinden / Ziele / über / rückwärts	5 Cycle / feindliche / feindliche / Ziele / über / rückwärts	6 Ziel / rufen / rufen	7 Schilde / Schilde / ein / aus	8 Waffen / Waffen / ein / aus	9 Reset / Reset / ein / aus	0 Energieerhöhung / Energieerhöhung / ein / aus	1 Energieerhöhung / Energieerhöhung / ein / aus	2 mobiles / Komplette / Spezial / 20 W. Auswahl	3 Händler / Händler
TAB Toggle / Star / Modus / von / ein / aus / P.I.T. / über / ein / aus / P.I.T.	Q Rollen / Rollen / UMS	W Strafe / Strafe / VIK	E Rollen / Rollen / KEIMTS	R Fight / Ready / Fight / Ready / Waffen / ein / aus / Link / Mouse	T Taschenrechner / Taschenrechner / ein / aus	Z Aufstellen / Aufstellen / ein / aus	U Treibwerke / Treibwerke / ein / aus	I Schilde / Schilde / ein / aus	O Waffen / Waffen / ein / aus	U Einkauf / Einkauf / ein / aus	ENTER Rückspan / Rückspan / ein / aus	RÜCK Schlepp / Schlepp / ein / aus
FEST Strafe / Strafe / LINKS	A Strafe / Strafe / ZURÜCK	S Strafe / Strafe / RECHTS	D Strafe / Strafe / RECHTS	F Interagieren / Interagieren / ein / aus	G Brenn / Leuchte / Brenne / Leuchte / ein / aus	H Heraus / /M. / Heraus / /M. / ein / aus	J Viel / Viel / ein / aus	K alle / Toran / alle / Toran / ein / aus	L alle / Toran / alle / Toran / ein / aus	Ö Toggle / Toggle / ein / aus	A Cycle / Mouse / Am / Modus / (UMAS)	UMSCH einfache / einfache / Einstellung
UMSCH Nachbremser	< freie / Sicht / Sicht / Back	Y Bremse	X Bremse	C Reismodus / Reismodus / ein / aus / Decoupled	V Toggle / Toggle / ein / aus / stop	B Quantum / Quantum / ein / aus / stop	N Fahrwerk / Fahrwerk / ein / aus / ein / aus	M Mening / Mening / ein / aus	.Mening / Mening / ein / aus	- Toggle / Toggle / ein / aus	UMSCH Cycle / Mouse / Am / Modus / (UMAS)	UMSCH einfache / einfache / Einstellung
STRG Strafe / Strafe / ABWARTS	(kurz) / drücken / gedrückt / halten / Modifier / ALT	ALT Modifier / 1	ALT Strafe / Strafe / AUFWARTS	LEERTASTE	ALTGR Schlüssel / Schlüssel / + / Mauserad	ALTGR	STRG	STRG	STRG	STRG	STRG	STRG

AC = Advanced Camera
 F4 gedrückt halten + Option wählen

EINFG	POST1 AC: über / erhöhen	B.HOCH AC: Z / Offset / Pus	NUM	/	AC: Reset / Ansicht
ENTF	ENDE AC: über / verringern	RUNTER AC: Z / Offset / Neg	7 mehr / Schilde / >LINK< / AC: Speicher / 7	8 mehr / Schilde / >LINK< / AC: Speicher / 8	AC: für / verringern
LINKS AC: X / Offset / Neg	UNTEN AC: Y / Offset / Neg	RECHTS AC: X / Offset / Pus	4 mehr / Schilde / >LINK< / AC: Speicher / 4	5 Reset / Schlüsselverteilung / AC: Speicher / 5	AC: für / erhöhen
OBEN AC: Y / Offset / Pus	RECHTS AC: X / Offset / Pus	RECHTS AC: X / Offset / Pus	1 AC: Speicher / 1	2 mehr / Schilde / >LINK< / AC: Speicher / 2	AC: für / erhöhen
OBEN AC: Y / Offset / Pus	RECHTS AC: X / Offset / Pus	RECHTS AC: X / Offset / Pus	0 AC: Speicher / 0	3 AC: Speicher / 3	AC: für / erhöhen
OBEN AC: Y / Offset / Pus	RECHTS AC: X / Offset / Pus	RECHTS AC: X / Offset / Pus	0 AC: Speicher / 0	ENTER AC: Speicher / 0	AC: für / erhöhen



www.fal-cc-08



Tastaturübersicht der wichtigsten Funktionen in Star Citizen Alpha 3.7

FALCON SPACE SERVICES

Fraggers aus Leidenschaft • www.fal-clan.de

Diese Übersicht bezieht sich auf die Standardtastenbelegung der Alpha Version 3.7. Funktionen und Tastaturbelegung können in späteren Versionen abweichen. Die Belegung kann im Spiel an die eigenen Präferenzen angepasst werden. Diese Übersicht deckt nur die wichtigsten Funktionen ab.

Allgemein

Interaktionsmenü (Benutzen, Öffnen, Aktivieren, Platz nehmen)	F
Position (Sitz, Koje, Geschütz, etc.) verlassen	Z oder EXIT auswählen
Umsehen	Y (gedrückt halten)
Ansichten durchschalten (1st/3rd Person)	F4
mobiGlas öffnen/schließen	F1
im mobiGlas zurück navigieren	BACKSPACE
Starmap öffnen	F2
Chat ein-/ausblenden	F12
Chatten / Chat öffnen	RETURN
Gruppenmenü	F11
Punkteübersicht (Arena Commander / Star Marine)	TAB
Selbstmord / Selbstzerstörung	BACKSPACE (gedrückt halten)
2D Cursor	F11 (gedrückt halten)

zu Fuß

Bewegen	W, A, S, D
Springen	SPACE
Sprinten	SHIFT links
Ducken	STRG links
Hinlegen	X
Waffe: Sidearm (Pistole)	1
Waffe: Primär 1	2
Waffe: Primär 2	3
Waffe nachladen	R
Waffe holstern / wegstecken	R (gedrückt halten)
TOGGLE: Taschenlampe ein/aus	T
Feuern / Schießen	MOUSE 1 (linke Mause Taste)
Ironsight (Kimme & Korn)	MOUSE 2 (rechte Mause Taste)
Nahkampf	MOUSE 3 (mittlere Mause Taste)
Granate werfen	G
Heilung (Medipen benutzen)	C
Sauerstoff auffüllen (Oxyphen benutzen)	B

Erweiterte Kamera

Field of View (FOV) erhöhen	F4 + NumBlock +
Field of View (FOV) verringern	F4 + NumBlock -
Zoom in/out	Mouserad
Deep of Field (DOF) erhöhen	F4 + Home / Pos1
Deep of Field (DOF) verringern	F4 + Ende
Ansicht auf Standard zurücksetzen	F4 + NumBlock *
aktuelle Kameraeinstellung speichern	F4 + NumBlock 1-9 (für 3 Sekunden gedrückt halten)
Kameraeinstellung laden	F4 + NumBlock 1-9 (kurz drücken)
Aktuellen Speicherplatz löschen	F4 + NumBlock 0



Schiffskontrollen

flugbereit	R
TOGGLE: alle Türen/Luken öffnen/schließen	K
TOGGLE: Türen/Luken sperren/entsperren	L
TOGGLE: Scheinwerfer an/aus	T
TOGGLE: Positionslichter an/aus	ALT links + T
TOGGLE: Fahrwerk ein/ausfahren	N
Autopilot Landung	1) Fahrwerk ausfahren (und Landeerlaubnis anfragen) 2) Leitstrahl/Lichtkäfig anfliegen 3) N gedrückt halten

Flugkontrollen

Steuerdüsen: Aufsteigen	SPACE
Steuerdüsen: Sinken	STRG links
Steuerdüsen: Strafe links	A
Steuerdüsen: Strafe rechts	D
Steuerdüsen: vor	W
Steuerdüsen: zurück	S
Schub erhöhen	Mausrad hoch
Schub drosseln	Mausrad runter
Rolle links	Q
Rolle rechts	E
Nachbrenner	SHIFT links
Quantum-Reisemodus aktivieren	B (gedrückt halten)
TOGGLE: Flugkontrollen ein-/entkuppeln	V
Cruise Modus	C
Bremse (Spacebreak)	X
TOGGLE: VTol	J

Zielkontrollen

freundliche Ziele durchschalten	5 (vor) und ALT+5 (zurück)
feindliche Ziele durchschalten	3 (vor) und ALT+3 (zurück)
angepinnte Ziele durchschalten	4 (vor) und ALT+4 (zurück)
Ziel auswählen, das am nächsten ist	ALT+I
Ziel auswählen im Fadenkreuz	I
Geschwindigkeit dem aktuellen Ziel anpassen	M
Toggle Scanner-Modus	TAB
aktuelles Ziel anpinnen	I (gedrückt halten)
TOGGLE: Gimbal Mode	R
TOGGLE: Zielanvisierung: Recticle Mode	SHIFT rechts
Zielanvisierung: Look Ahead	ALT + R
Aktuelles Ziel anfunken/rufen	B



Tastaturübersicht der wichtigsten Funktionen in Star Citizen Alpha 3.7

FALCON SPACE SERVICES

Fraggers aus Leidenschaft • www.fal-clan.de

Kampf im Flug

Feuer Waffengruppe 1	MOUSE 1 (linke Mause Taste)
Feuer Waffengruppe 2	MOUSE 2 (rechte Mause Taste)
Rakete Erfassung aktivieren	MOUSE 3 (mittlere Mause Taste)
weitere Rakete erfassen lassen	erneut MOUSE 3
Rakete(n) abfeuern	MOUSE 3 (gedrückt halten)

Verteidigung

Gegenmaßnahme Typ auswählen	H
Gegenmaßnahme auswerfen	G
Schildausrichtung	NumBlock 8 vorne NumBlock 2 hinten NumBlock 4 links NumBlock 6 recht NumBlock 7 unten NumBlock 9 oben
Schildausrichtung zurücksetzen	NumBlock 5

Energieverteilung

Energieverteilung verstärken auf	Reaktor/Power	F5
Energieverteilung verstärken auf	Schilde	F6
Energieverteilung verstärken auf	Waffen	F7
Energieverteilung zurücksetzen		F8
Energieverteilung reduzieren		F9
Energieverteilung erhöhen		F10