



Tastaturbelegung Star Citizen alpha 3.5

FALSPACES

zu FUB

Waffenst. 1:
Waffenst. 2:
Waffenst. 3:
Waffe nachladen:
Waffe hochstern:
Lauf-Geschwindigkeit:

1
2
3
R
R gedrückt halten
Mauserrad

im Schiff

Raketenerfassung Ziel:
Rakete abfeuern:
Geschwindigkeit einstellen im Reisemodus:
Hovermodus:

Mauserrad kurz drücken
Mauserrad gedrückt halten
Mauserrad hoch/runter
kommt erst in a3.5

ESC Optionen Pause	F1 mobiles: Home	F2 mobiles: Startmap	F3	F4 Kamera Camera On (O)	F5 Reaktor Power Energie erhöhen	F6 Schilde Energie erhöhen	F7 Waffen Energie erhöhen	F8 Reset Energieverteilung	F9 Energieverteilung erhöhen	F10 Energieverteilung erhöhen	F11 mobiles: Umkle/Schild	F12 Dienstanter	
Karsale Fokus Fokussierung Ziel anvisieren am nächsten empfangen	1 Cycle: Schilde empfangen Ziele nicht rückwärts	2 Cycle: Schilde empfangen Ziele nicht rückwärts	3 Cycle: Schilde empfangen Ziele nicht rückwärts	4 Cycle: Schilde empfangen Ziele nicht rückwärts	5 Cycle: Schilde empfangen Ziele nicht rückwärts	6	7	8	9	0	B	Rückgr. Kapseln Schlüsselsteuerung	
TAB Toggle: Scan Modus Überprüfen P.I.T	Q Rakete: UMMS	W Rakete: VOR	E Rakete: RECHTS	R Flight Ready GmbH Modus Waffe hochstern Voll Absicht	T Taschenlampe Schwerwetter	Z Ausschalen Schlüsselsteuert.	U Power ein/aus	I Trainierwerke ein/aus	O Schilde ein/aus	P Waffen ein/aus	U Einkaufung einnehmen	+ Einkaufung abheben	ENTER aktives Blendenauge
FEST	A Strafe: UMMS	S Strafe: ZURÜCK	D Strafe: RECHTS	F Interagieren AMV: ZUM	G Heraus/DK: Durchschalten	H Heraus/DK: Durchschalten	J	K	L	Ö Toggle: AI Torress	A	#	UMMSCH
UMMSCH Nachbrenner	< Freie Sicht Sicht Block	Y Brenne	X Reisemodus Crunch Control	C Reisemodus Crunch Control	V Toggle: Übercampfeld	B QUANTUM ein/aus stern/stopp	N Fahrwerk aktivierung	M Miring Mode	LEERTASTE	ALT GR	STRG	UMMSCH	
STRG Strafe: ABWÄRTS	(kurz) drücken gedrückt halten Modifer ALT	Modifer 1	ALT Strafe: AUFWÄRTS	LEERTASTE	ALT GR	STRG	UMMSCH	STRG	STRG	STRG	STRG	STRG	

Tipps für lange Quantumflüge, damit die Triebwerke nicht überhitzen:
1) R/Hitze für Antrieb unterdrücken
2) gesamte Energieverteilung leicht unter Wert für idle-Flug einstellen



Fraggers aus Leidenschaft

AC = Advanced Camera
F4 gedrückt halten + Dption wählen

EINFG	POS 1 AC: DfP erhöhen	B. HOCH AC: Z DfPset Pos	NUM	/	* AC: Kessel Ansicht	- AC: F4V verringern
ENTF	ENDE AC: DfP verringern	BILD RUNTER AC: Z DfPset Neg	7 mehr Schilde >LINK< AC: Speicher 4	8 mehr Schilde >LINK< AC: Speicher 7	9 mehr Schilde >LINK< AC: Speicher 7	+ AC: F4V erhöhen
LINKS AC: X DfPset Neg	UNTEN AC: Y DfPset Neg	RECHTS AC: X DfPset Pos	1 mehr Schilde AC: Speicher 1	2 mehr Schilde >LINK< AC: Speicher 2	3 mehr Schilde >RECHT< AC: Speicher 3	ENTER AC: F4V erhöhen
OBEN AC: Y DfPset Pos	RECHTS AC: X DfPset Pos	RECHTS AC: X DfPset Pos	4 mehr Schilde AC: Speicher 4	5 Reset Energieverteilung AC: Speicher 5	6 mehr Schilde >RECHT< AC: Speicher 6	
LINKS AC: X DfPset Neg	UNTEN AC: Y DfPset Neg	RECHTS AC: X DfPset Pos	0 Istnie aktuellen Speicherplatz	0 Istnie aktuellen Speicherplatz	0 Istnie aktuellen Speicherplatz	

www.fal-clan.de



Tastaturübersicht der wichtigsten Funktionen in Star Citizen Alpha 3.5

FALCON SPACE SERVICES

Fraggers aus Leidenschaft • www.fal-clan.de

Diese Übersicht bezieht sich auf die Standardtastenbelegung der Alpha Version 3.5. Funktionen und Tastaturbelegung können in späteren Versionen abweichen. Die Belegung kann im Spiel an die eigenen Präferenzen angepasst werden. Diese Übersicht deckt nur die wichtigsten Funktionen ab.

Allgemein

Interaktionsmenü (Benutzen, Öffnen, Aktivieren, Platz nehmen)	F
Position (Sitz, Koje, Geschütz, etc.) verlassen	Z oder EXIT auswählen
Umsehen	Y (gedrückt halten)
Ansichten durchschalten (1st/3rd Person)	F4
mobiGlas öffnen/schließen	F1
im mobiGlas zurück navigieren	BACKSPACE
Starmap öffnen	F2
Chat ein-/ausblenden	F12
Chatten / Chat öffnen	RETURN
Gruppenmenü	F11
Punkteübersicht (Arena Commander / Star Marine)	TAB
Selbstmord / Selbstzerstörung	BACKSPACE (gedrückt halten)

zu Fuß

Bewegen	W, A, S, D
Springen	SPACE
Sprinten	SHIFT links
Ducken	STRG links
Hinlegen	X
Waffe: Sidearm (Pistole)	1
Waffe: Primär 1	2
Waffe: Primär 2	3
Waffe nachladen	R
Waffe holstern / wegstecken	R (gedrückt halten)
TOGGLE: Taschenlampe ein/aus	T
Feuern / Schießen	MOUSE 1 (linke Mause Taste)
Ironsight (Kimme & Korn)	MOUSE 2 (rechte Mause Taste)
Nahkampf	MOUSE 3 (mittlere Mause Taste)
Granate werfen	G
Heilung (Medipen benutzen)	C
Sauerstoff auffüllen (Oxygen benutzen)	B

Erweiterte Kamera

Field of View (FOV) erhöhen	NumBlock +
Field of View (FOV) verringern	NumBlock -
Zoom in/out	Mouserad
Deep of Field (DOF) erhöhen	Home / Pos1
Deep of Field (DOF) verringern	Ende
Ansicht auf Standard zurücksetzen	NumBlock *



Schiffskontrollen

flugbereit	R
TOGGLE: alle Türen/Lucken öffnen/schließen	<i>nicht gebindet in a3.5</i>
TOGGLE: Türen/Lucken sperren/entsperren	<i>nicht gebindet in a3.5</i>
TOGGLE: Schiffslichter an/aus	ALT links + T
TOGGLE: Fahrwerk ein/ausfahren	N
Autopilot Landung	1) Fahrwerk ausfahren & Landeerlaubnis anfragen 2) Leitstrahl anfliegen 3) N gedrückt halten

Flugkontrollen

Steuerdüsen: Aufsteigen	SPACE
Steuerdüsen: Sinken	STRG links
Steuerdüsen: Strafe links	A
Steuerdüsen: Strafe rechts	D
Steuerdüsen: vor	W
Steuerdüsen: zurück	S
Schub erhöhen	Mouserad hoch
Schub drosseln	Mouserad runter
Rolle links	Q
Rolle rechts	E
Nachbrenner	SHIFT links
Quantum-Reisemodus aktivieren	B (gedrückt halten)
TOGGLE: Flugkontrollen ein-/entkuppeln	V
Cruise Modus	C
Bremse (Spacebreak)	X

Zielkontrollen

freundliche Ziele durchschalten	5 (vor) und ALT+5 (zurück)
feindliche Ziele durchschalten	3 (vor) und ALT+3 (zurück)
angepinnte Ziele durchschalten	4 (vor) und ALT+4 (zurück)
Ziel auswählen, das am nächsten ist	ALT+I
Ziel auswählen im Fadenkreuz	I
Geschwindigkeit dem aktuellen Ziel anpassen	M
Toggle Scanner-Modus	TAB
aktuelles Ziel anpinnen	I (gedrückt halten)
TOGGLE: Gimbal Mode	R
TOGGLE: Zielanvisierung: Recticle Mode	SHIFT rechts
Zielanvisierung: Look Ahead	ALT + R



Kampf im Flug

Feuer Waffengruppe 1	MOUSE 1 (linke Mause Taste)
Feuer Waffengruppe 2	MOUSE 2 (rechte Mause Taste)
Rakete Erfassung aktivieren	MOUSE 3 (mittlere Mause Taste)
weitere Rakete erfassen lassen	erneut MOUSE 3
Rakete(n) abfeuern	MOUSE 3 (gedrückt halten)

Verteidigung

Gegenmaßnahme Typ auswählen	H
Gegenmaßnahme auswerfen	G
Schildausrichtung	NumBlock 8 vorne NumBlock 2 hinten NumBlock 4 links NumBlock 6 recht NumBlock 7 unten NumBlock 9 oben
Schildausrichtung zurücksetzen	NumBlock 5

Energieverteilung

Energieverteilung verstärken auf	Reaktor/Power	F5
Energieverteilung verstärken auf	Schilde	F6
Energieverteilung verstärken auf	Waffen	F7
Energieverteilung zurücksetzen		F8
Energieverteilung reduzieren		F9
Energieverteilung erhöhen		F10